**User Journey**

1. Je komt onze kunstspeeltuin tegen doordat je onze media-uiting heb gezien, raakte geïnteresseerd en heb daarna opgezocht waar en wanneer je onze kunstspeeltuin kan bezoeken. Je koopt online een ticket.
2. Je gaat naar de kunstspeeltuin toe en komt aan.
3. Voordat je binnenkomt in ons project zie je een kamer waar je naar binnen kan. De kamer ziet eruit als het bekende kunstwerk van studio Drift; The Drifter.
4. Je loopt er heen en je ziet wat informatie op de kamer. Er staat wat geschreven over het kunstwerk dat binnen staat. Ook zie je dat je met je telefoon een QR-code kan scannen. Je scant het en komt op een website terecht waar je meer informatie kan vinden over studio drift en de beweegredenen achter het kunstwerk. Ook kan je naar een audiofragment luisteren waar hier iets over wordt verteld.
5. Je loopt de kamer binnen en alles in de kamer begint licht te geven (doormiddel van een pressure plate op de grond bij de ingang). Je ziet in de hoek een grote boom die langzaam veranderd van kleuren. De boom veranderd in de 4 seizoenen, eindigend in winter. Je ruikt de natuur en voelt dat het met herfst gaat waaien en dat het met winter kouder wordt in de kamer.
6. Er lichten ijspegels op in de lucht waar je aandacht naar getrokken wordt. Er klinkt een audiofragment die verteld dat je de ijspegels uit de lucht moet vangen. De ijspegels komen dan 1 voor 1 in een willekeurige volgorde te vallen. Je kan dan punten verdienen.
7. Daarna is de voorstelling voorbij. Je komt weer naar buiten lopen en krijgt dan een certificaat van het aantal pegels dat je hebt gevangen. Als je de kamer uitloopt zullen de lichten uitgaan.